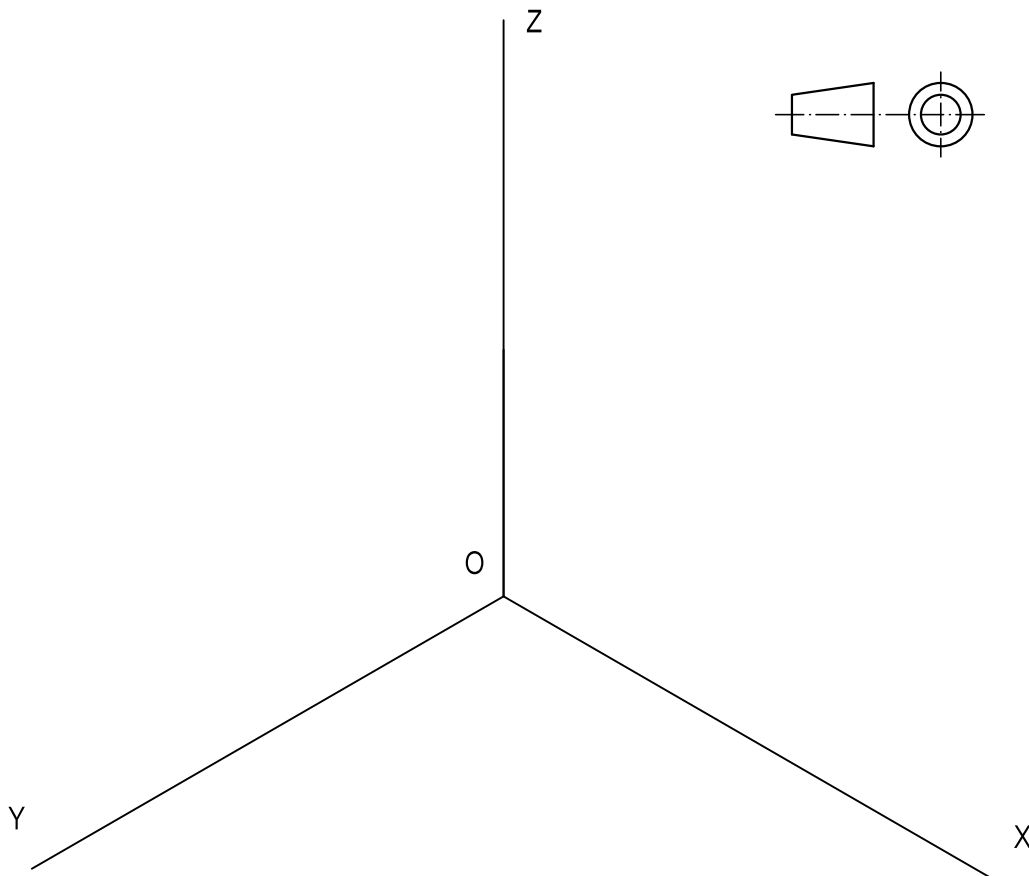
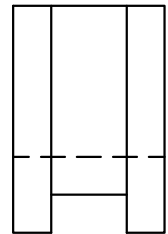
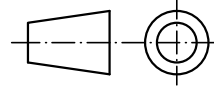
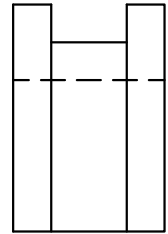
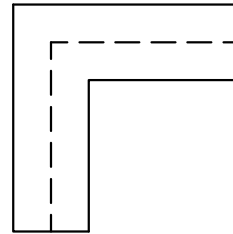


OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección y a escala 1:2, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1. usando los ejes dados



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico: 1 punto

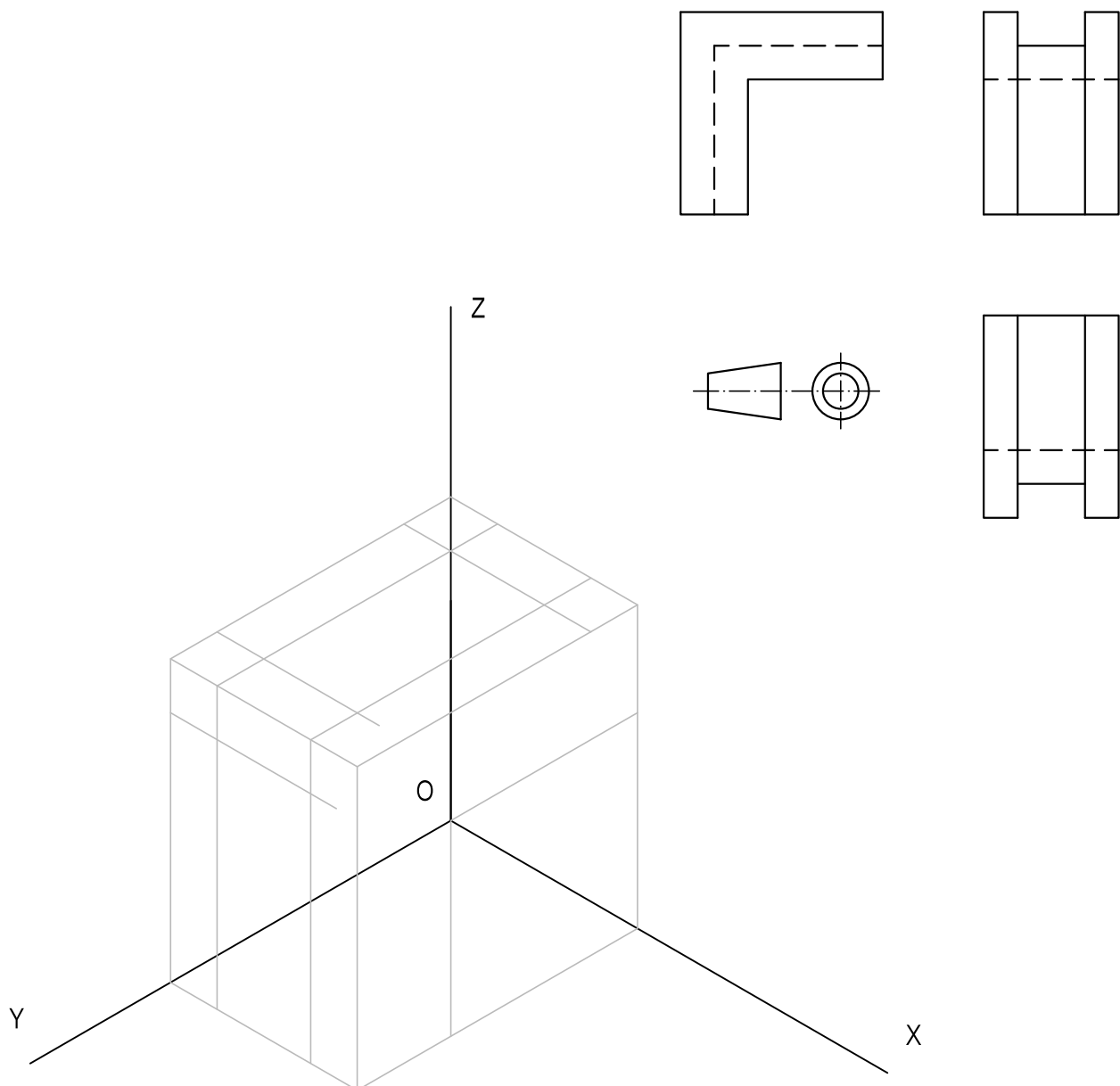
Realización de la perspectiva: 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección y a escala 1:2, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1. usando los ejes dados



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico: 1 punto

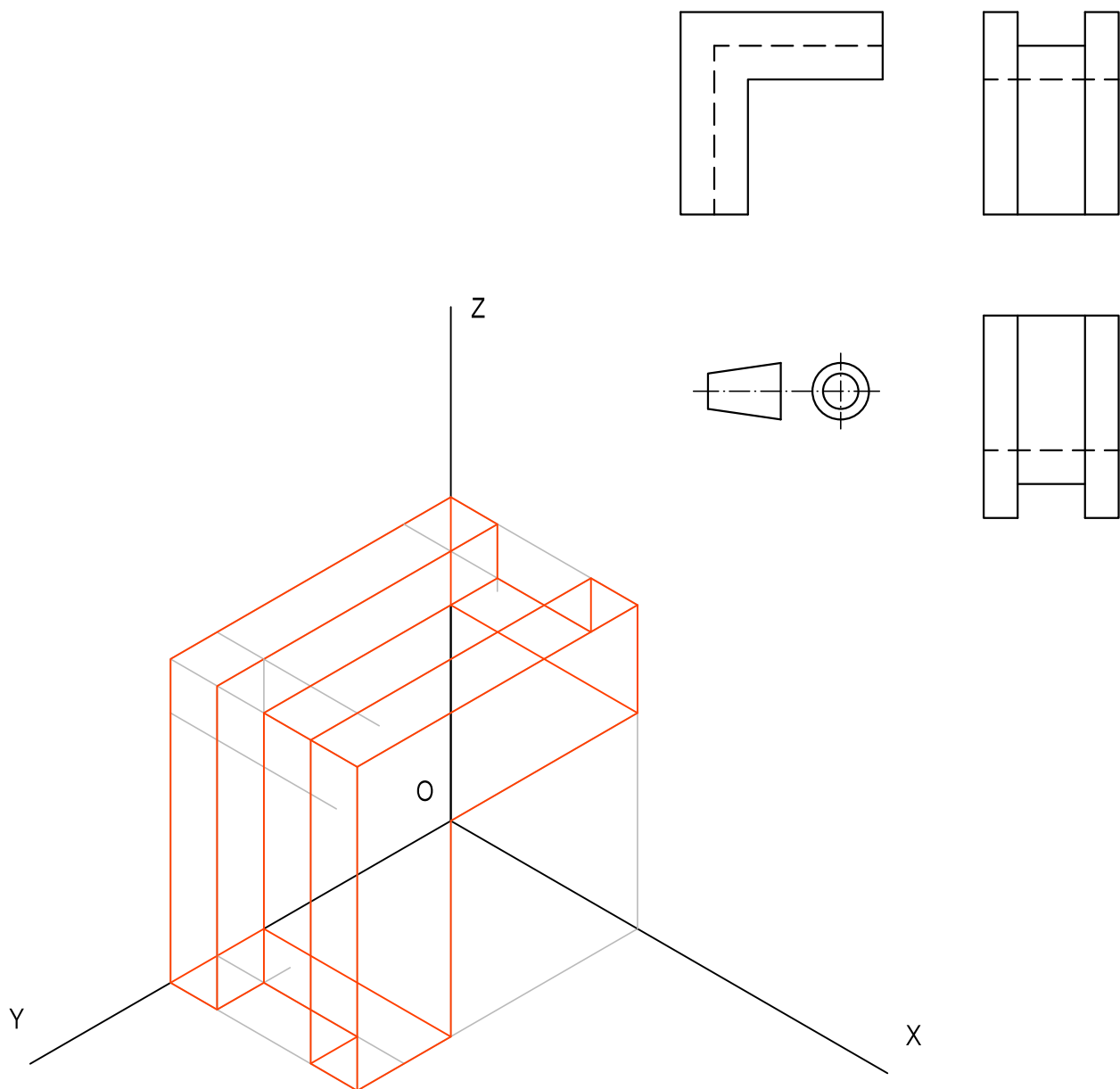
Realización de la perspectiva: 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección y a escala 1:2, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1. usando los ejes dados



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico: 1 punto

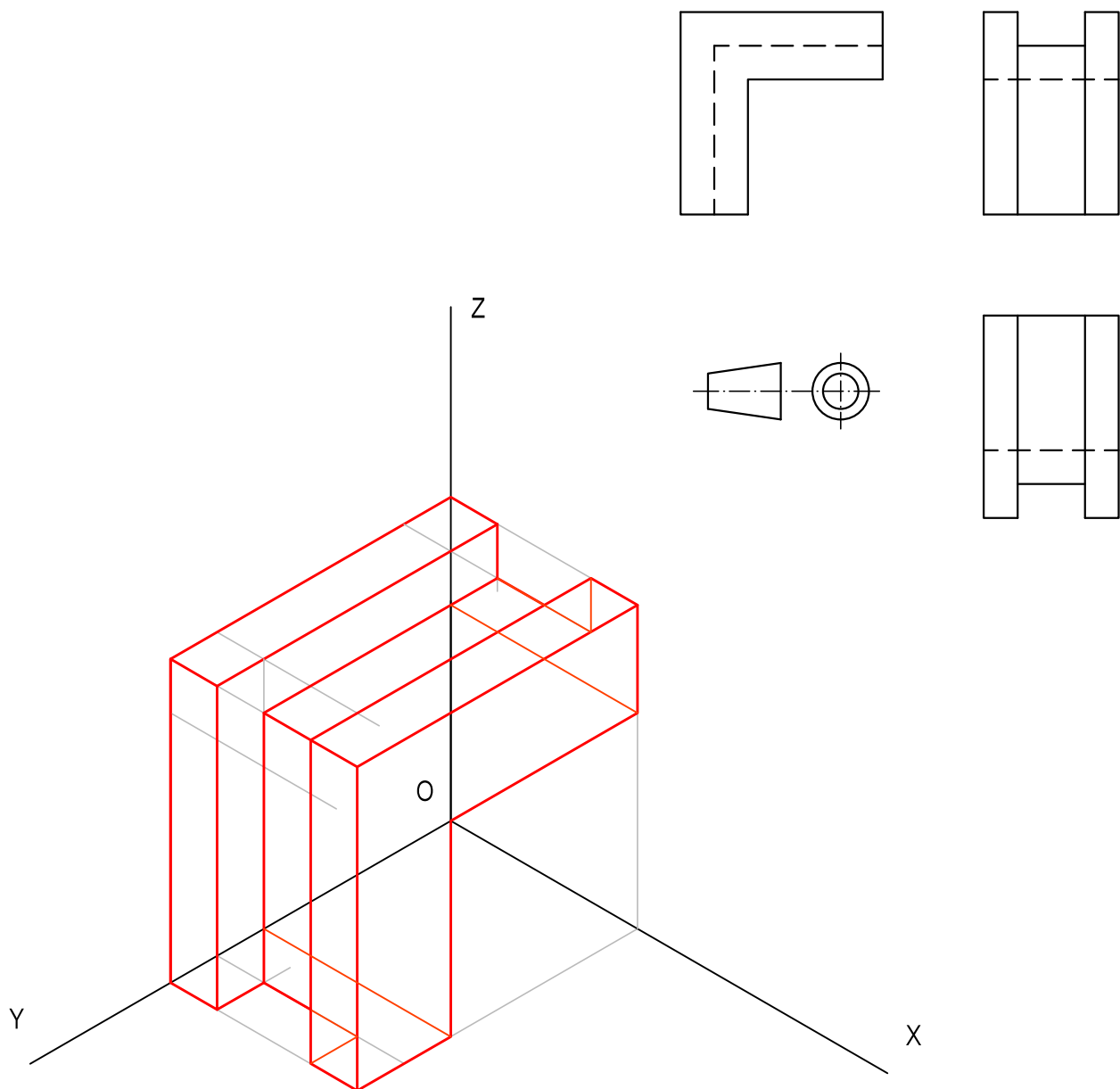
Realización de la perspectiva: 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección y a escala 1:2, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1. usando los ejes dados



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico: 1 punto

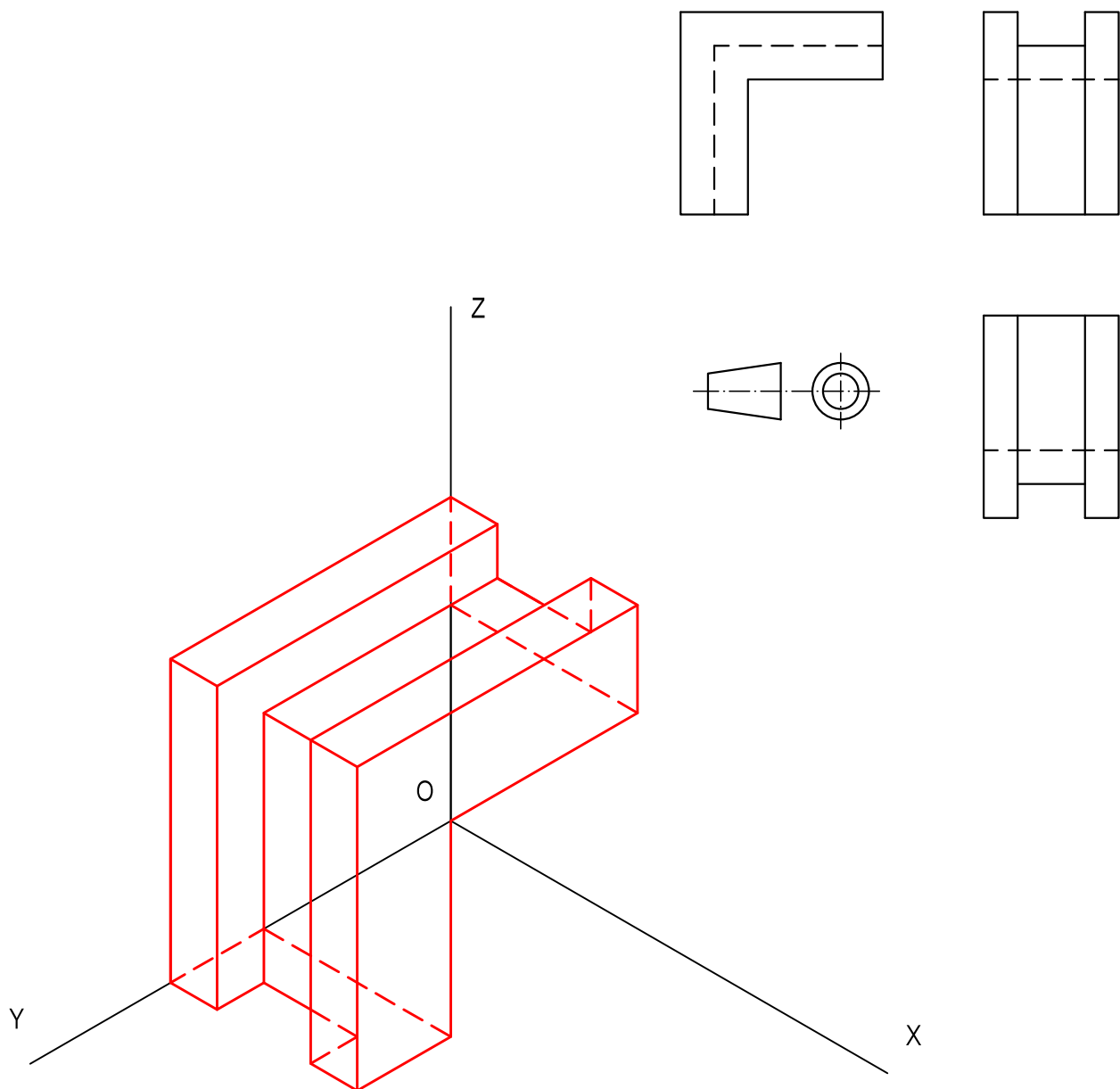
Realización de la perspectiva: 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos

OPCIÓN I

EJERCICIO 1º: PERSPECTIVA AXONOMÉTRICA.

Definida una pieza por sus tres vistas, según el método del primer diedro de proyección y a escala 1:2, se pide:
Representar la perspectiva isométrica de la misma, a escala 1:1. usando los ejes dados



Puntuación:

Aplicación correcta de la escala y del coeficiente isométrico: 1 punto

Realización de la perspectiva: 2 puntos

Puntuación máxima: 3 puntos